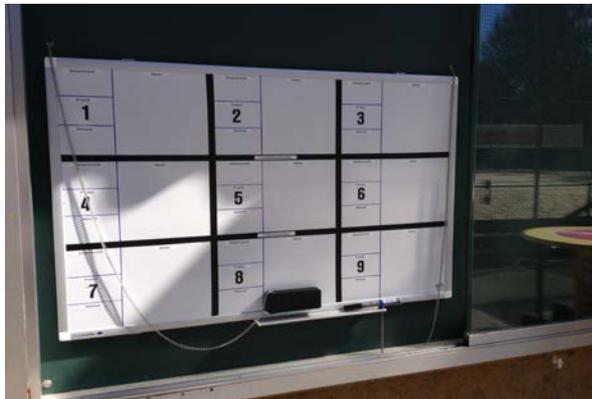


Organisation für den Sommerbetrieb



1 Startzeit 15:00	2 Namen Max M. Lea D. Sander K. Jennifer C. G(ast) 3
Feld 1	
Ablösezeit	

Das Whiteboard hilft dir und uns den Spielbetrieb zu organisieren. Vor Spielbeginn trägst du auf dem gewählten Spielfeld die Startzeit (**1**) ein. Jeder Spieler trägt seinen Vornamen gefolgt von den Initialen des Nachnamens (**2**) ein. Ist ein Spieler Gast, dann ist hinter den Namen ein G (**3**) zu schreiben. Auf dem Umschlag des Couverts sind die Namen und Vornamen der Gäste aufzuführen. Nach dem Spiel ziehst du den Platz mit den Sandschiebern ab und löschst den Eintrag auf dem Whiteboard. NLZ und SVRBE tragen ihre Abkürzungen ein. Schulen tragen den Namen der Schule und die verantwortliche Person ein.

Startzeit 15:00	Namen Max M. Lea D. Sander K. Jennifer C. G(ast)	Startzeit 16:30	5 Namen 6 7 Samuel G. O(ffen) F
Feld 1		Feld 1	
4 Ablösezeit 16:30	5 Samuel G. O(ffen) 6	Ablösezeit	

Ablösen: Trage die gewünschte Ablösezeit (**4**) und den Vornamen (**5**) eines Spielers ein. Unmittelbar vor Spielbeginn füllst du dann das Whiteboard vollständig aus (**1, 2, 3**).

Team zusammenstellen: Wenn du ein Team zusammenstellen willst, dann schreibe hinter deinen Namen ein O (**6**). Jetzt wissen die Anwesenden, dass du nach Spielpartner suchst und sie können sich einfach eintragen. Damit ein ausgeglichenes Spiel entstehen kann, kannst du optional das gewünschte Spielniveau (**7**) angeben. Verwende folgende Abkürzungen:

A - Anfänger **F** - Fortgeschritten **L** - Leistungssportler